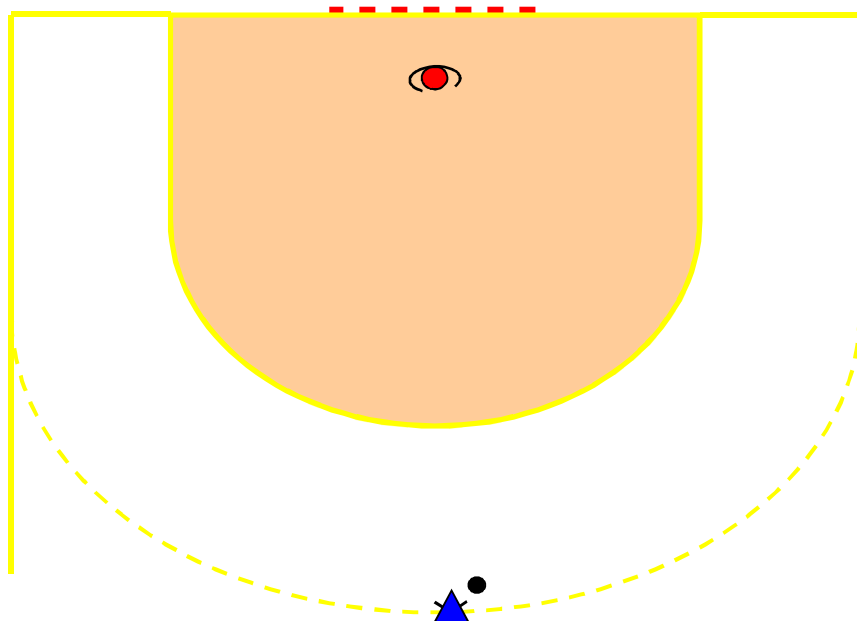


# LE DUEL TIREUR-GB:

## C'est....



**Un Gardien de BUT qui ne veut pas que les TIREURS marquent:**

Il a des contraintes:

DEVENIR CORPS-OBSTACLE (se servir de son corps face à un lancer d'objet = contre-nature)  
SE REPERER (où il est par rapport à la cage et le ballon?)

MAIS il a des avantages par rapport au tireur :

LE TEMPS DE VOIR (alors que le tireur...)

LE(LES) DEFENSEURS (en fait le GB joue surtout par rapport au duel PB-ADV PB)

LES REGLES (le GB a tous les droits ou presque dans sa zone)

## CONTRE

**plusieurs potentiels futurs TIREUR qui veulent marquer (= battre le gardien)**

MAIS il a des contraintes qui le gênent:

LE TERRAIN (et surtout LA ZONE)

LE(LES) DEFENSEURS (+ ou - de temps pour percevoir le GB)

LES REGLES (il n'a pas tous les droits balle en main)

### Ce qu'on doit attendre des joueurs pour devenir des Futurs TIREURS: (= comportements attendus)

RECEPTION DE BALLE EN COURSE (+ de vitesse = + de force)

VOIR LA CAGE AVANT RECEPTION (voir DEF + GB le plus tôt possible pour choisir)

AVOIR PLUSIEURS (au moins 2) INTENTIONS DE TIR POUR ETRE IMPREVISIBLE (chercher à....: tirer vite, retarder, feinter-tirer, traverser, contourner)

NE PAS RECEVOIR PROCHE DU DEFENSEUR (sinon - de temps, - d'espace pour percevoir et tirer)

### Les indicateurs qui permettent d'être critique par rapport à ce duel:

Nombre de buts/ Nombre de tirs par secteur de tir (AIL, AR, PVT, CA, PNLTY)

Nombre d'arrêts/ Nombre de tirs par secteur de tir (AIL, AR, PVT, CA, PNLTY)

Nombre de tirs hors cadre/ Nombre de tirs par secteur de tir (AIL, AR, PVT, CA, PNLTY)

ex: Sur 17 tirs pris en 1ère période, nous en avons marqué 9 avec 4 arrêts de GB et 2 tirs hors-cadre

Sur ces 17, 12 tirs d'AR, 3 tirs d'ail, 1 Contre Attaque, 1 Penalty

AR: 4 réussis /12

AIL: 3 réussis /3

CA: 1/1

Penalty: 1/1

**Clairement ici il y a quelque chose qui a posé soucis aux arrières, à creuser pour en dégager des thèmes d'entrainement peut-être...**