

Public(s) ciblé(s)

- 9

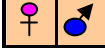
-12

-14

-16

-18

Sen



Thème Général



Thème de séance :

Objectifs : Passer de

A

Caractéristiques :

Fonctionnement :

= comment on va s'organiser (aménagement/consignes/matériel...)

But du jeu :

= « qu'est-ce que le joueur a comme but pour gagner » ex : marquer

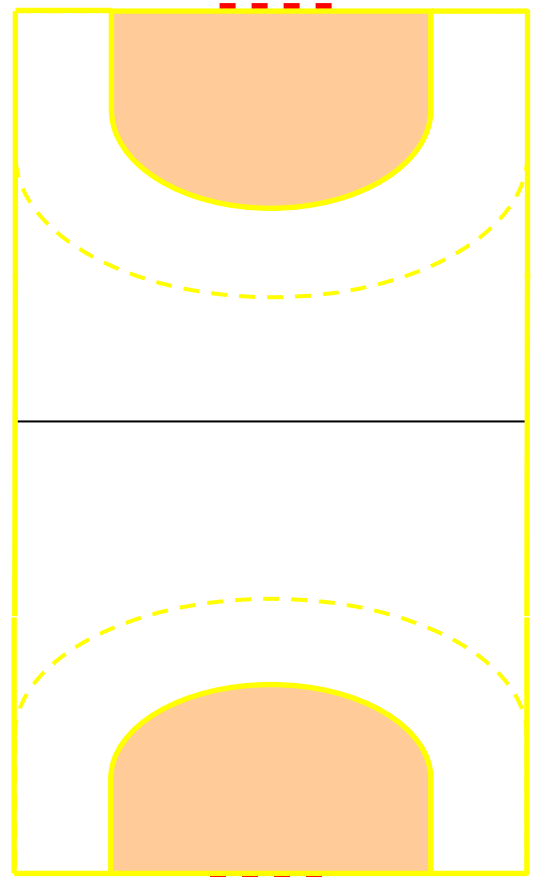
Défi → Comptage (enjeu/gage...) :

= « qu'est-ce qu'il y a à gagner/ à perdre »

Evolutions :

Comportements attendus (ou critères de réalisation) :

= « quoi faire pour y arriver »



Bilan (observation du déroulement et des attitudes des joueurs ?) :

Mon bilan (objectifs de séance atteint ? mon animation ?) :

Bilan (a-t-on vu les comportements attendues ? pourquoi ?)