

MOINS DE 12 ANS
(2000.2001.2002)
Championnat Départemental
GARCONS

*(Depuis 2009, le championnat filles est interdépartementale et géré par
le document technique de la LLHB disponible sur leur site)*

OBJECTIFS ET EXPLICATIONS DU MODE D'EMPLOI

Les années d'âges : évoluer dès 9 ans dans un championnat (*règlement ffb*)

La mixité : Il nous paraît important de comprendre que la participation de quelques filles dans un championnat garçons est un frein à leur fidélisation.

Le nombre de joueurs sur le terrain : doit apporter plus d'espace entre les joueurs (euses) et permettre à chacun de toucher le plus souvent le ballon.

Le temps de jeu : prend en compte les facteurs physiologiques prioritaires à cet âge à savoir une dépense maximal d'énergie sur un temps court et répété dans le temps, favorisant le nombre de période de récupération.

Le temps mort : permet à l'entraîneur de donner des informations et donc de limiter ses interventions pendant le cours du jeu.

Le terrain : doit favoriser le jeu direct pour permettre à l'enfant d'accéder à la cage le plus grand nombre de fois pour tirer.

Le ballon : sera adapté à la morphologie du joueur à cet âge (*repère : tenir le ballon à 1 main*).

La hauteur de la cage : réduire la cage **à 1m70** avec un matériau non dangereux
= REDUCTEUR DE BUT (*pour créer les conditions « réelles » du duel tireur / gardien*)

Les règles particulières :

1/ Temps de jeu minimum des joueurs : Afin que tous les joueurs (même les débutants) aient un temps de jeu suffisant (~10 min) nous instaurons en lien avec l'ETR un temps de jeu minimum qui est d'une période de jeu complète cumulée pour chaque joueur.

2/ Rotation des GB : le poste de GB est souvent délaissé chez les jeunes, ceux qui se retrouvent dans le but sont souvent ceux qui sont les moins à l'aise sur le champ... Pourtant seuls les GB de grand gabarit ayant une bonne motricité pourront atteindre le haut niveau. Cette règle doit inciter les managers à promouvoir ce poste et susciter des vocations de GB surtout parmi les grands gabarits.

3/ Remise en jeu du GB : pour favoriser un changement de statut rapide et les phases de jeu de montées de balle /repli défensif actif.

4/ Règles techniques : 3 périodes de jeu

- 1^{ère} période : A
 - 2^{ème} période : B
 - 3^{ème} période : C
- ➔ Voir plus bas le descriptif de chaque période

5/ L'arbitrage : L'arbitrage et le suivi sont organisés par le club recevant en fonction des possibilités offertes sur le tournoi (joueurs des équipes volontaires, jeunes arbitres du club recevant et des clubs visiteurs...). Il est cependant important que les arbitrages soient réalisés par des jeunes.

MOINS DE 12 ANS

(2000-2001-2002)

MODE D'EMPLOI



Championnat Départemental

La mixité	est déconseillée dans cette catégorie <i>(il existe un championnat filles avec des possibilités d'entente pour les clubs qui ont peu de filles)</i>
Le nombre de joueurs (euses) sur la feuille	Est de 5 au minimum et de 12 au maximum
Le nombre de joueurs (euses) sur le terrain	Est de 6 : 5 joueurs de champ + 1 GB (possibilité de jouer à 4 + 1)
Le temps de jeu	Match sec : 3 X 12 mn avec 5 mn de pause Tournoi à 3 : 3 X 8 mn avec 3 mn de pause Tournoi à 4 : 3 X 6 mn avec 3 mn de pause
Le temps mort	Temps mort possible uniquement sur les matches secs (1min)
Le terrain	Est le terrain réglementaire (40 X 20 ou 38 X 18)
La cage	Limitée en hauteur à 1m70 (Réducteurs de But)
Le ballon	Est de 48-50 cm (taille n° 0)
L'exclusion	1 mn

Règles techniques : elles sont obligatoires

Période A et B :

Défense tout terrain qui cherche à récupérer la balle.

Engagement par le Gardien dans sa surface de but après chaque but (équipe adverse doit être à 3m de la zone) → le Gardien doit faire une passe dans sa première moitié de terrain.

Fair Play si une équipe est en difficulté pour engager → l'équipe adverse retourne dans sa moitié de terrain

Période C :

DEFENSE : **3 avancés / 2 bas** qui cherche à récupérer la balle

les 3 joueurs avancés doivent évoluer en dehors des 9 mètres sauf quand la balle rentre dans les 9m

ATTACHE : ▶ alterner attaque 5 autours et attaque 4 autours + 1 dedans

Engagement du milieu de terrain réglementaire après chaque but.

Ne pas utiliser une défense Homme à Homme stricte sur un seul joueur

Gardien de but différent (minimum 2) sur chaque période de jeu (un Gb ne peut pas faire 2 tiers-temps de suite).

L'arbitre entoure sur la feuille de match les joueurs ayant évolués dans les cages.

Défense alignée autour de la zone : interdite.

Neutralisation interdite.

La formule

Championnat en deux phases :

1ere phase

Matches secs (brassage)

2eme phase

Championnat par niveau (par couleur)

Arbitrage : Club recevant par JA moins de 14 ans ou plus et équipe qui ne joue pas

