



Passion...



Humour...

# ON EST TOUS HANDBALLEURS



Sport spectacle...



Convivialité ...



... c'est ça L'ESPRIT SAND !!!



# Inscription au tournoi

réservation

ou

inscription sur place

dans la limite des places restantes



Le **Comité du Rhône de Handball**, s'engage à fournir les prestations suivantes :

**Par équipe :**



- Participation au **tournoi du samedi 2 juillet** (tournoi SILVER ou GOLD *au choix*)
- Entrée à la **boite de nuit** « NAUTILUS CLUB » le samedi soir (*sur présentation du laissez-passer SAND*)
- Participation au **tournoi du dimanche 3 juillet** (tournoi SILVER)
- + de nombreuses surprises...

Forfait journée:

**35€/équipe**

Forfait week-end:

**55€/équipe**

Conditions:

*Les planning et infos seront envoyés avant le week-end du 2-3 juillet par mail aux personnes ayant réservé*

*Les hébergements type camping du week-end= 5€/personne (à régler à l'inscription ou sur place)*

*Vêtements adaptés au SAND à prévoir*



# Règlement du tournoi 2011



## Rappel

Le tournoi est ouvert à tout licencié ou non licencié à partir de 17 ans

Tout participant au tournoi doit être inscrit sur le bordereau d'engagement de son équipe (couverture pour les non licenciés par la carte de pratique occasionnelle).

L'organisateur se dégage de toute responsabilité en cas de non-respect de cette règle.

## Le tournoi est mixte

(formule SILVER : matchs amicaux pour le fun le samedi et/ou le dimanche)

ou

(Formule GOLD: tournoi à élimination dont l'enjeu est de se mesurer aux champions... UNIQUEMENT le samedi)

Obligation de présenter au moins une fille ou un garçon par équipe sur le terrain sinon handicap de 4 points par match.

## Organisation

Toutes les équipes auront après inscription le nom (sponsors) du terrain où elles vont évoluer.

Toutes les équipes trouveront aux tables de marque de leur terrain respectif les horaires de leurs rencontres (les horaires seront également affichés et disponibles au local d'organisation).

**Le tournoi GOLD** (en parallèle du tournoi SILVER) se déroulera en trois temps:

1<sup>ère</sup> poule (en fonction du nombre d'équipes): (X équipes qualifiées pour la suite), les non-qualifiés rejoignent le tournoi loisir

2<sup>ème</sup> poule: (X équipes qualifiées pour les FINALITES) , fin du tournoi pour les non-qualifiés

FINALITES: (X équipes = type ¼ finales, ½ finales, FINALE)

**L'ÉQUIPE GAGNANTE DU TOURNOI GOLD JOUE UN MATCH DE GALA AVEC LA SAND-TEAM DES JOUEURS VIP INVITES !!!!**



## Règlement sportif



Les équipes sont composées de :

- 7 joueurs et joueuses.
- 3 joueurs de champ et un gardien de but pieds nus sur le terrain

Les équipes doivent être présentes 5 minutes avant le début de leur rencontre auprès de la table de marque de leur terrain.

En fonction du nombre d'équipes l'équipe d'organisation peut être en mesure de modifier le temps de jeu.

Les ballons sortis en zone neutre sont remis en jeu par le Gardien (pas de corner).

Un ballon au sol dans la zone neutre peut être ramassé.

Engagement du Gardien de But.

En cas d'égalité sur une manche ou si il y a une manche partout : formule du « **UN CONTRE GB** »

3 ballons par équipe à tour de rôle:

Balle au GB équipe A: 1 joueur équipe A sur le terrain/1 GB équipe B

Tit direct GB équipe A ou but après kung-fu = 2pts

But après tir classique =1pt

Arrêt du GB équipe B ou ballon tombé dans la passe = 0 pt



## Sanctions disciplinaires :



Il n'y a pas de penalty.

En cas de faute (neutralisation, poussette, accrochage du bras) pas d'exclusion mais un but de pénalité et l'équipe en possession de la balle la conserve (contacts non tolérés), la pénalité est doublée si la faute est réalisée lors de l'exécution d'un kung-fu.

Une expulsion vaut la perte de la manche par l'équipe (le joueur expulsé ne peut plus participer à la rencontre en cours et devra attendre l'avis de la commission d'éthique avant de pouvoir rejouer).

Une équipe ne respectant pas l'esprit du tournoi pourra en être exclue (après l'avis de la commission d'éthique).

## Les points :

But : 1 point (*tir acrobatique pour les garçons sinon 0 point*)

But du Gardien de sa zone : 2 points

kung-fu (*ou tir acrobatique filles*) : 2 points

Double kung-fu : 3 points

Il n'y a pas d'égalité :

match gagné: 3 points

match perdu : 1 point

