



GUIDE de l'Accompagnateur d'Équipe



Check list au départ

Vérifications à effectuer avant une rencontre

Convocation

Licences

Maillots, shorts

Ballons

Pharmacie

Itinéraire, plan de ville

Liquidités pour les frais d'arbitrage et de fonctionnement

Vérification par les enfants de leurs équipements

Et surtout... n'oubliez pas de joueurs ! (liste des joueurs)

Check list après

Vérifications à effectuer après une rencontre

Récupérer le matériel

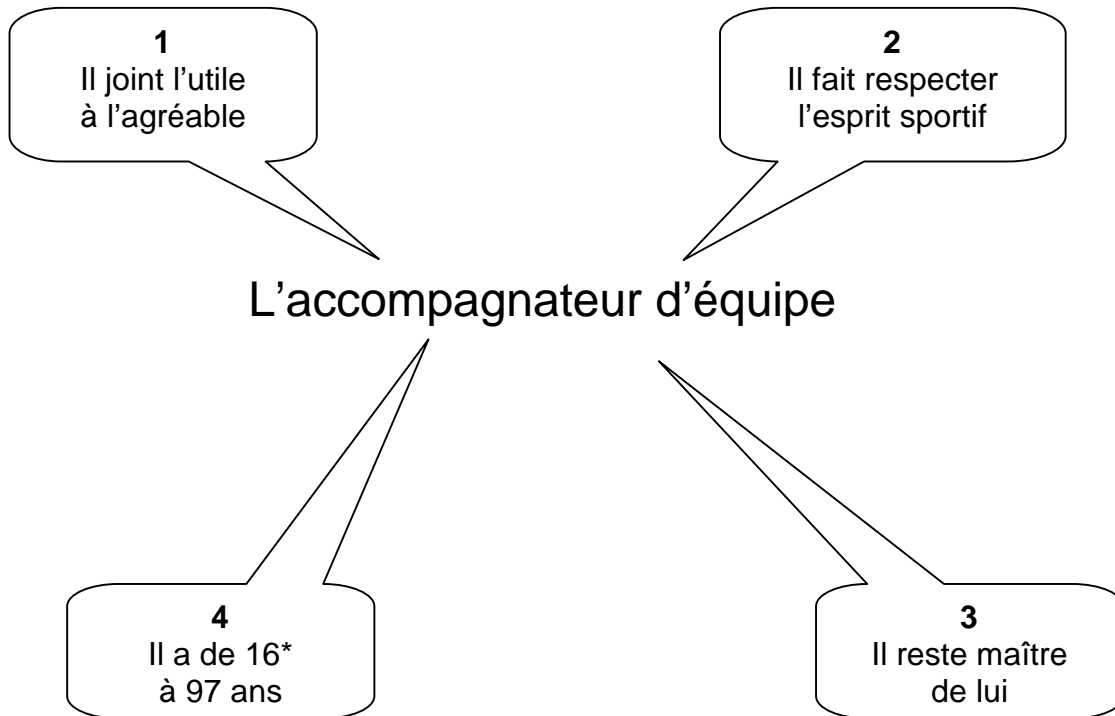
Récupérer les licences et la feuille de marque et/ou son double

Vérifier les vestiaires et le banc

Compter les joueurs avant de partir (liste des joueurs)



Accompagner une équipe... c'est facile



* Aide accompagnateur suivi par un adulte



Commission Formation - juin 99

Préparer la saison

1. Établir la liste des joueurs
2. Vérifier les licences (joueurs, entraîneur, accompagnateur)
3. Présenter le calendrier aux joueurs et aux parents lors d'une réunion et leur remettre une photocopie
4. Organiser les déplacements (planning)
5. Établir la grille d'équipe (cf. modèle joint)
6. Établir la liste du matériel
7. La vérifier et prévoir son entretien
 - Maillots, shorts
 - Ballons (pression, marquage)
 - Sac
 - Pharmacie





Commission Formation - juin 99

Préparer un match

Une semaine avant la rencontre, renseignez-vous sur :

A domicile

1. le jour et l'heure de la rencontre
2. le nom du club et de l'équipe rencontrée
3. la disponibilité des joueurs (attention aux repas de famille, ...)
4. la couleur du maillot de l'équipe visiteuse (normalement vous jouez en couleur claire et si nécessaire c'est vous qui changez de couleur)
5. la désignation de la table de marque et de l'arbitrage
6. le stock de boissons pour les joueurs et les officiels (quantité suffisante)
7. inviter les parents à venir assister au match

A l'extérieur

1. le jour et l'heure de la rencontre
2. le nom et l'adresse de la salle
3. le fait que les parents prévus au planning :
 - sont disponibles pour les déplacements
 - connaissent le lieu et l'heure du rendez-vous, l'itinéraire à emprunter (cf. convocation type)
4. la disponibilité des joueurs (attention aux repas de famille, ...)

Le jour de la rencontre, consultez la check list.

Gestion des maillots : Deux possibilités

1. Vous gérez l'ensemble : distribution avant chaque match, récupération après le match, nettoyage.
2. Vous responsabilisez les jeunes et leurs parents en leur confiant les maillots (attention aux risques d'oubli, aux maillots délavés, aux changements de couleur suivant l'équipe...)



Juste avant le match

A domicile

- Assurez-vous que :
 - Vous avez la bonne feuille de marque
 - Les officiels prévus pour la table et l'arbitrage sont présents
- Vérifiez la disponibilité et la propreté des vestiaires
- Accueillez vos visiteurs comme vous aimeriez être accueillis !
- Renseignez-vous sur la couleur des maillots
- Faites la distribution des maillots et s'assurer qu'il n'y a pas d'oubli
- Prévoyez deux portes bouteilles (1 par équipe) cela évite que celles-ci traînent ou soient renversées
- Donnez des ballons pour l'échauffement
- Avant le début de la rencontre :
 - H - 20 minutes : remplissez la feuille de marque en l'absence d'officiel désigné
 - H - 10 minutes : faites les entrées en jeu, c'est-à-dire donnez au marqueur le nom des 5 joueurs qui vont débiter la rencontre (ainsi que le nom du capitaine s'il y a lieu)

A domicile vous choisissez votre banc et votre panneau

A l'extérieur

- Accompagnez votre équipe au vestiaire qui vous a été attribué
- Distribuez les maillots
- Fournissez à la table de marque la liste des joueurs
- Demandez à vos hôtes le banc qui vous est destiné

Important

Une rencontre de jeunes n'est pas une finale des Jeux Olympiques ! Aussi il est essentiel que tous les enfants jouent. Votre évaluation pour l'entraînement suivant n'en sera que facilitée.





Commission Formation - juin 99

Après le match

Le sport c'est le respect de l'autre et la convivialité.

Avant de quitter la salle

Remerciez et faites saluer par vos joueurs :

- Les joueurs de l'équipe adverse
- Les dirigeants du club confrère
- Les officiels de table, les arbitres

Récupérez :

- vos ballons,
- vos licences,
- la feuille de marque à transmettre au secrétaire du comité ou de la ligue
- tout ce qui pourrait traîner sur le banc de touche

Au vestiaire

- Victoire ou... défaite soyez positif (plus de points, moins encaissé, moins de pertes de balle...)
- Exigez de tous vos joueurs qu'ils se douchent (une serviette et un savon en réserve éviteront les fausses excuses)
- Laissez-les vestiaires propres, n'y oubliez aucune tenue

A domicile

- Organisez le pot de l'amitié (joueurs, entraîneurs, parents, officiels, arbitres)
- Raccompagnez vos visiteurs

A l'extérieur

- Consultez toujours la check list





Documents annexes

(liste non exhaustive)

Déclaration d'accident sportif (formulaire)

Fiche de premiers soins

Calendrier de la saison

Fiche de classement de l'équipe

Règlement du championnat

Fiche d'observation

Grille d'équipe

Carte du département, de la région

...

Convocation

Nom : Prénom : Jour : samedi/dimanche Domicile/Extérieur

Heure rendez-vous : Salle/Parking

Nom salle :

Adresse salle :



Les 10 commandements

1. Tu t'adresses à des enfants : ce ne sont pas des adultes en réduction, adapte-toi à leur âge.
2. Pense que le basket est avant tout un jeu et préserve l'envie de jouer des enfants et le plaisir qu'ils en tirent.
3. Oublie le « résultat à tout prix » et apprends-leur à tirer les meilleurs enseignements des défaites comme des victoires.
4. Permits à chacun de participer selon son niveau et à tous d'accéder à l'autonomie dans le respect des règles communes.
5. Garde ta maîtrise en toutes circonstances : tu es un exemple pour les jeunes que tu accompagnes.
6. Respecte tes joueurs mais aussi tes adversaires et tous ceux qui permettent au jeu de se dérouler.
7. Responsabilise les joueurs de ton groupe.
8. Apprends à tes joueurs la valeur de l'effort, le respect des décisions des arbitres et l'estime de soi.
9. Sache être ferme et exerce ton autorité sans excès.
10. Apprends aux jeunes à se maîtriser.