



*l'avenir... notre choix*

**10ème TOURNOI DE L'ARMAGNAC**  
**Moins de 14 ans**

**SAMEDI 24 AVRIL 2010**



*l'avenir... notre choix*

## **10<sup>ème</sup> TOURNOI DE L'ARMAGNAC**

**LE 24 AVRIL 2010**

**AUCH**

Le 10<sup>ème</sup> Tournoi de l'Armagnac, pour cette année 2010 réunira 9 délégations départementales sur toute la journée.

Chaque délégation présentera :

- 1 ou 2 équipes de 22 joueurs nés en 1996 (moins de 14 ans)
- 1 ou 2 arbitres.(école d'arbitrage de préférence)
- son encadrement.

### **Délégations participantes au Tournoi 2010 :**

- |                          |           |
|--------------------------|-----------|
| • <b>ARIEGE</b>          | 1 équipe  |
| • <b>BEARN</b>           | 2 équipes |
| • <b>BRETAGNE</b>        | 2 équipes |
| • <b>GERS</b>            | 2 équipes |
| • <b>HAUTE GARONNE</b>   | 2 équipes |
| • <b>HAUTES PYRENEES</b> | 2 équipes |
| • <b>LOT</b>             | 1 équipe  |
| • <b>LOT ET GARONNE</b>  | 1 équipe  |
| • <b>TARN ET GARONNE</b> | 1 équipe  |



*l'avenir... notre choix*

## **10<sup>ème</sup> TOURNOI DE L'ARMAGNAC**

**LE 24 AVRIL 2010**

**AUCH**

### **PROGRAMME**

9H00	Accueil des Délégations à l'hippodrome de Auch.
9H30	Réunion préparatoire avec les Educateurs de chaque délégation.
10H00	Début des compétitions.
12H00	REPAS. (Informations sur place)
14H00	Reprise des compétitions.
16H30	Goûters et Remise des Récompenses.
17H00	Départ des Délégations.

**NOUS DEMANDONS À CHAQUE DELEGATION DE RESPECTER CES HORAIRES,  
AFIN D'ASSURER LE BON DEROULEMENT DE CE TOURNOI.**



*l'avenir... notre choix*

## COMPOSITION DES POULES

### POULE A / EQUIPES A

TERRAIN 1 et 2

BRETAGNE

GERS

TARN & GARONNE

### POULE B / EQUIPES A

TERRAIN 1 et 2

BEARN

LOT

HAUTE GARONNE

### POULE C / EQUIPES A

TERRAIN 1 et 2

**ARIEGE**

HAUTES PYRENEES

LOT & GARONNE

### POULE C / EQUIPES B

TERRAIN 3(foot)

GERS

HAUTE GARONNE

HAUTES PYRENEES

BEARN

BRETAGNE



*l'avenir... notre choix*

## ORGANISATION SPORTIVE

### TOURNOI A

#### Matin :

- 3 Poules
- Poule A, B et C : 3 équipes. Rencontres 2 x 8'
- 2 MATCHS par équipe
- Classement de 1 à 3 (par poule)

A l'issue de la demi-journée, les équipes seront classées en tenant compte des points terrain.

Attribution des points :	3 points	match gagné
	2 points	match nul
	1 point	match perdu

#### Après midi :

- 3 poules de 3 équipes (poule des premiers, poules des seconds, poules des troisièmes)
- 2 matchs par poule
- Rencontres 2 x 8'
- Classement final de 1 à 9

➔ Pour un gain de temps, les pénalités et transformations se feront en drop. ( Tournoi A )



*l'avenir... notre choix*

## REGLEMENT

**TOURNOI A : 9 équipes. 3 poules de 3. Rencontres 2 x 8'**

Mi-temps de 3'

**Temps de jeu : le temps de jeu de chaque joueur ne devra pas excéder 60 minutes sur la journée.**

→ Chaque équipe se présentera sur le terrain avec un effectif de 15 joueurs et 7 remplaçants.

→ Présence obligatoire de 5 joueurs tamponnés « joueur de devant » sur le terrain.

→ Matches arbitrés par 2 joueurs d'une équipe qui ne joue pas ou d'1 ou 2 Arbitres « jeune » ASSISTES PAR un ARBITRE référent du Comité Armagnac Bigorre.

**Règles du jeu :** RUGBY DIGEST Jeu à XV Niveau A

### **Sanctions :**

Carton jaune : exclusion de la rencontre et remplacement autorisé.

Carton rouge : exclusion du tournoi et remplacement autorisé pendant la rencontre en cours.

Ce sont les chefs de plateau (arbitre référent du comité AB) qui délivreront les cartons rouges.

En cas de carton rouge, une pénalité aux 22 mètres face aux poteaux sera bottée.

### **Remplacements :**

Nombre de remplacements illimités pendant les arrêts de jeu.

### **Classement :**

En cas d'égalité :

1. Nombre de carton(s) rouge(s)
2. Nombre de carton(s) jaune(s)
3. Point-avantage particulier entre les 2 équipes
4. Nombre d'essais marqués dans le match
5. Nombre total d'essais marqués dans le tournoi



# MOINS DE 15 ANS A XV NIVEAUX A ET B

Objectif prioritaire : « préparation aux compétitions »

## REGLEMENT

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à XV sous réserve d'un encadrement et de joueurs validés première ligne (obligation d'être deuxième année aux postes de première ligne).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les temps de pause (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
TEMPS DE JEU SUR ½ JOURNEE	60 minutes	
TEMPS DE JEU SUR 1 JOURNEE	60 minutes (sur 2 jours : 75 minutes, maximum 50 minutes par jour)	
TEMPS MAXIMUM PAR PERIODE	15 minutes	
ARBITRAGE	2 jeunes joueurs arbitres formés <b>ASSISTES</b> par leur éducateur et/ou un arbitre	
TEMPS DE PAUSE	4 minutes entre les séquences – 5 minutes entre deux rencontres	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI		
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne  La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée Sanction : CP Franc. Cas exceptionnel, pas de faute, CP Franc en faveur de l'équipe défendante.	Mêlée éducative <b>sans impact</b> en formation : 3-2,3, poussée limitée au gain du ballon autorisée dans l'axe. Pas de mêlée tournée. Après gain du ballon (derrière les derniers pieds de la première ligne), pas de transport vers l'avant. Pas de possibilité de regagner le ballon, lignes de hors jeu à 5 mètres. 4 temps : 1. Flexion 2. Touché (la main reste posée) 3. Regard 4. Placement Le ½ de mêlée introduit sans délai.
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TOUCHE DIRECTE		
PENALITE	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE PIED FRANC		
DROP		
TRANSFORMATION (temps arrêté)		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY A XV SONT APPLICABLES		
Règlement applicable à partir du 1 <sup>er</sup> janvier après validation des engagements par les commissions sportives départementale et territoriale.		



*l'avenir... notre choix*

# ANNEXES

# DEROULEMENT DES RENCONTRES

Pour équipes engagées

**MATIN**

## POULE A / EQUIPE A

L'ordre des rencontres peut varier en fonction de l'heure d'arrivée de chaque Délégation.

HORAIRES	TERRAINS	OPPOSITIONS	ARBITRAGE
10h30	1	32 x Bretagne	<b>82</b>
11h	2	32 x 82	<b>Bretagne</b>
12h	1	82 x Bretagne	<b>32</b>

## POULE B / EQUIPE A

L'ordre des rencontres peut varier en fonction de l'heure d'arrivée de chaque Délégation.

HORAIRES	TERRAINS	OPPOSITIONS	ARBITRAGE
10h	1	64 x 31	<b>46</b>
11h	1	64 x 46	<b>31</b>
11h30	1	31 x 46	<b>64</b>

## POULE C / EQUIPE A

L'ordre des rencontres peut varier en fonction de l'heure d'arrivée de chaque Délégation.

HORAIRES	TERRAINS	OPPOSITIONS	ARBITRAGE
10h	2	<b>65 x 09</b>	<b>47</b>
10h30	2	<b>09 x 47</b>	<b>65</b>
11h30	2	47 x 65	<b>09</b>

# DEROULEMENT DES RENCONTRES

Pour équipes engagées

**APRES MIDI**

## POULE 1<sup>er</sup> / EQUIPE A

HORAIRES	TERRAINS	OPPOSITIONS	ARBITRAGE
14H30	1	1A x 1B	1C
15H	1	1B x 1C	1A
16H	1	1C x 1A	1B

## POULE 2<sup>nd</sup> / EQUIPE A

HORAIRES	TERRAINS	OPPOSITIONS	ARBITRAGE
14H	2	2A x 2B	2C
15H	2	2B x 2C	2A
15H30	2	2C x 2A	2B

## POULE 3<sup>ème</sup> / EQUIPE A

HORAIRES	TERRAINS	OPPOSITIONS	ARBITRAGE
14H	1	3A x 3B	3C
14H30	2	3B x 3C	3A
15H30	1	3C x 3A	3B